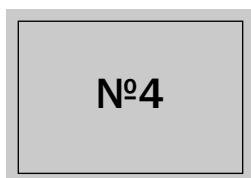
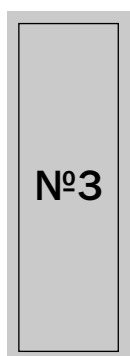


№1: обрезной формат **210x297 мм**
размер модуля **220x307мм**

№2: обрезной формат **420x297 мм**
размер модуля **430x307 мм**



№3: обрезной формат **102,5x297 мм**
размер модуля **112,5x307 мм**

№4: обрезной формат **210x146 мм**
размер модуля **220x156 мм**

№5: обрезной формат **56,5x257,5 мм**
размер модуля **56,5x257,5 мм**

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ:

1. Элементы макета, идущие под обрез, должны выходить за обрезной формат на 5 мм, текст не должен приближаться к линии обреза ближе, чем на 10 мм.
2. Толщина линий должна быть не менее 0,2 pt (при масштабировании векторной графики внутри программы верстки необходимо учитывать уменьшение толщины линий).
3. Импорт изображений должен осуществляться только через соответствующие средства программы верстки без встраивания в публикацию. Размер импортируемой графики должен соответствовать размерам, используемым в макете (масштаб 100%), разрешение – 300 dpi.
4. Все цвета, используемые в макете, должны быть представлены в цветовой модели CMYK. Все spot color (Pantone) – переведены в CMYK либо удалены.
5. Черный текст должен быть черным и не содержать дополнительных цветов (без примесей триадных красок). В программах для работы с векторной графикой на черный цвет (при наличии черного текста) желательно ставить overprint. Минимальный кегль должен быть не менее 6 pt.
6. Максимальная сумма красок по каналам CMYK в каждой точке макета не должна превышать 300%. Помните, что после преобразования в CMYK Photoshop не контролирует соответствие получаемых цветов и используемого профайла.
7. **МАКЕТЫ В MS Word И PowerPoint НЕ ПРИНИМАЮТСЯ!**

ПРИНИМАЕМЫЕ ФОРМАТЫ:

Векторные форматы

Adobe Illustrator v. 8–CS3, CorelDRAW v. 8–11, EPS (Illustrator не выше версии CS3).

1. Разрешение для CorelDRAW и Illustrator – 300 dpi (Effect -> Document Raster Effects Settings -> Resolution 300 ppi).
2. Все текстовые элементы должны быть преобразованы в “кривые” (to curve, outline).
3. При использовании функции overprint – предупреждайте нас об этом.
4. Импортированные растровые объекты обязательно должны быть в формате TIFF. Копия каждого импортированного растрового изображения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должна быть предоставлена отдельным TIFF-файлом.
5. **НЕДОПУСТИМО** использование эффектов в виде линз, прозрачностей, градиентных заливок. Такие эффекты должны быть преобразованы в растровое изображение (формат TIFF) и приложены отдельно.

Растровые форматы

1. Растровые иллюстрации в составе макета принимаются **ТОЛЬКО** в форматах TIFF (без LZW-компрессии) и PSD (все слои, кроме тех, на которых находится мелкий черный текст, должны быть “склеены”).
2. Файл TIFF формата **НЕ ДОЛЖЕН** содержать дополнительных alpha-каналов и путей (Path), кроме используемых для создания макета.
3. Макеты, созданные в векторных редакторах, не рекомендуется конвертировать в растровое изображение. Мелкий текст будет плохо читаться.
4. Разрешение TIFF-файла должно быть – 300 dpi.